

en: Dificultad de supervivencia Habitable, Wiki Backrooms, Wiki backrooms, y 41 más

Albercas Apacibles

Albercas Apacibles es un nivel enigmático totalmente inofensivo que invita a los exploradores a quedarse en él todo el tiempo que deseen.

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Habitable





- **Seguro**
- **Comunidades Sostenidas**
- **Desprovisto de Entidades Dañinas**

Sumario [ocultar]

Descripción

Este nivel se compone de piscinas de agua clara, fue descubierto en 2010 por un explorador que se desmayó en el nivel -33. Las paredes, suelo, techo y albercas están hechas de un azulejo gallardo color azul claro sumamente pulido, que despierta beatitud en todos los Wanderers que se detienen a descansar durante largos periodos de tiempo en el lugar. Las aguas están tibias, el vapor sale de ellas y se condensa en las paredes y en el techo. La luz es clara, suficiente para poder ver sin agotar la vista y relajarse. Hay barandales que te ayudarán a ingresar a las piletas, y pequeños toboganes de los que puedes deslizarte sin temor alguno.


La primera imagen del nivel.

El lugar puede llegar a ser semejante al nivel -33.1, solo que es como si fuera su antónimo, ya que no habitan criaturas dañinas aquí.


Segunda imagen del nivel.

El agua de las piscinas no es segura para el consumo, ya que contiene cloro y otros productos que la ayudan a mantenerla totalmente limpia. Sin embargo, si deseas beber o comer algo, puedes encontrar mini refrigeradores portátiles dispersos por todo el nivel donde puedes encontrar botellas de agua de almendras, comida enlatada o raciones reales. Si tomas alguna de estas cosas, se repondrán cada 5 minutos infinitamente.

Por razones desconocidas, el tiempo no existe aquí, puedes quedarte en este nivel por más de 100 años y no envejecer en absoluto, como si el lugar estuviera, a su manera, "congelado" en el tiempo y espacio. Exploradores del M.E.G. llevan investigando esta anomalía hace más de 5 años, pero no logran encontrarle una explicación fiable.

Tercera imagen del nivel.

Este nivel puede considerarse uno de los más seguros dentro de los Backrooms, ¡así que no te detengas a pensar en los peligros y disfruta!

Colonias y puestos de avanzada

Guardianes de piscina

- 15 miembros.
- Abiertos al comercio.
- Están desnudos todo el tiempo.
- Amigables.
- Aceptan nuevos miembros.

Cuarta y última imagen del nivel.

Colonia mayor

- 100 miembros.
- No abiertos al comercio.
- Amigables.
- Aceptan nuevos miembros.

Entradas y salidas

Entradas

- Pasar por una puerta azul clara en el nivel -33 te teletransportará aquí.
- Pensar en albercas de agua clara en el nivel 18 conduce aquí.
- Escribir "pools_nice" sin comillas en la computadora de El Comienzo y hacer Enter automáticamente te traerá aquí.

Salidas

Uno podría salir cerrando los ojos y pensar en su vida pasada antes de los Backrooms para abrirlos y encontrarse en La Tierra Prometida, pero esto no está confirmado.

CATEGORÍAS 

